

## Programme complet

Situer le rôle du Scrum Master dans une équipe  
Identifier les rôles d'une équipe Scrum  
Analyser le point de vue du Scrum Master

Réaliser une planification Scrum et Agile  
Lister les éléments d'un product backlog  
Animer un Planning Poker et le découpage des U.S.

Utiliser les indicateurs et les courbes d'avancement d'un projet Scrum  
Analyser la satisfaction client  
Animer la rétrospective et la revue de sprint

Bonne pratiques et anti-patterns  
Scrum Master & coaching Agile  
Les outils du Scrum master

## Objectifs pédagogiques

Comprendre et incarner le rôle de Scrum Master : connaître son rôle et ses responsabilités, les pratiques et outils associés, sa position dans l'équipe et dans l'organisation.

- Situer le rôle du Scrum Master dans une équipe Scrum
- Réaliser une planification Scrum et Agile
- Utiliser les indicateurs et les courbes d'avancement d'un projet Scrum

## Public concerné

Développeurs et chefs de projets informatiques ou responsable souhaitant comprendre les rituels et techniques SCRUM.

## Pré-requis

Aucune connaissance technique n'est nécessaire. Mais il est recommandé d'avoir lu le guide SCRUM disponible sur [scrum.org](http://scrum.org) (20 pages).

## Durée

2 jours (14 heures)

## Moyens Pédagogiques

Formateur Certifié :

- ITIL Foundation V4
- Coaching Agile (ICP-ACC)
- Facilitation d'équipe (ICP-ATF)
- Scrum Master (CSM)
- Product Owner (CSPO)
- SAFe® 5.0 Agiliste
- Innovation Games

## Evaluation du contrôle des connaissances

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de mises en situation et de travaux pratiques.

## Mode de validation de la formation

Attestation de formation.