Programme complet

1. LES BASES DE LA MODELISATION 3D

- Présentation générale et interfaces
- Les barres d'outils
- Les boîtes de dialogue
- Contrôler les unités et la précision du travail
- Le système de coordonnées
- Choisir les préférences système
- Géopositionner le modèle et afficher le Nord
- Utiliser les inférences et saisir des coordonnées
- Générer des volumes avec l'outil Pousser/Tirer
- Générer des volumes avec l'outil Suivez-mo
- Dessiner et modifier une surface gauche
- Couper, copier et coller une entité
- Déplacer et copier une entité
- Faire pivoter une entité
- Réaliser une homothétie ou mettre à l'échelle
- Réaliser une symétrie par rapport à un plan
- Créer des guides et des points de guidage
- Mesurer
- Gérer les TAGS
- Gérer la STRUCTURE
- Visualisations de base

2. SCENES, STRUCTURES ET COMPOSANTS

- Perspective axonométrique et perspective conique
- Vue isométrique et vues en projection orthogonale
- Créer et gérer les scènes
- Gérer l'application des matières
- Modifier une matière
- Créer une matière
- Modifier une texture via le menu contextuel
- Créer un texte 2D d'écran
- Créer un texte 2D de légende
- Modifier et gérer les textes 2D
- Créer un texte 3D
- Générer des cotations
- Modifier et gérer les cotations
- Créer des composants
- Gérer la bibliothèque de composants
- Gérer la hiérarchie des composants dans le menu structure

3. GESTION GRAPHIQUE, LIVRABLES ET INTEROPERABILITES

- Outils de caméra avancés (version Pro)
- Gestion de la visite virtuelle du modèle
- Modifier l'affichage des faces
- Modifier et gérer l'affichage des arêtes
- Réaliser et gérer les plans de section
- Générer et paramétrer les ombres
- Générer et paramétrer le brouillard
- Gérer les styles
- Adapter une photo

Objectifs pédagogiques

Utiliser Sketchup pour dessiner des plans en 2D et des objets en 3D

Maîtriser les outils pour dessiner et modifier des objets, gérer des modèles types

Public concerné

Tous publics, dessinateurs et bureaux d'études.

Pré-requis

Être à l'aise avec l'ordinateur et la bureautique. Avoir des bases de dessin technique, savoir lire un plan

Durée

24H00

Moyens Pédagogiques

Les participants réalisent des exercices pratiques et personnalisés.

Des conseils et diagnostics sont donnés à chacun

Support de formation

Evaluation du contrôle des connaissances

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de mises en situation et de travaux pratiques.

Mode de validation de la formation

Attestation de formation.

- Importer des fichiers DWG et DXF (2D et 3D)
- Exploiter les images et les DWG pour la modélisation
- Importer d'autres documents 3D
- Gestion de l'impression
- Exporter un plan de section
- Exporter un modèle sous un format 2D et 3D
- Exporter un modèle sous un format d'animation

4. Modélisations avancées sur étude de cas

- 3 cas classiques